

5 Credits * Ausgabe 22 * Juli/August 2690 * 2006

Flying Ace



Der Flying Ace ist die Freie Zeitung des Wing Commander Online Rollenspiel Deutschland

22



Der Flying Ace erscheint zweimonatlich

Wort des Redakteurs

Liebe Leser und Leserinnen des Flying Ace, es freut mich ihnen unsere 22. Ausgabe präsentieren zu können. Diese Ausgabe ist die kürzeste seit längerer Zeit, da uns so gut wie keine Artikel erreicht haben. Ich hoffe sie werden an dieser Ausgabe dennoch ihren Spass haben.

Viel Spass beim Lesen wünscht ihnen ihr FA-Team

Flame
alias
Franklin Lee, Chefredaktuer des FA

Inhalt

Abschusslisten	Seite 03
Blickpunkt TCS Pulsar	Seite 04
Weiteres aus der TCN	Seite 08
Wirtschaft	Seite 10
Fun und Rätsel	Seite 11
Kleinanzeigen und Lesebriefe.....	Seite 12

Impressum

Herausgeber: Wing Commander Rollenspiel Deutschland ** **Redak-tion:** Cid, Flame ** **Mitarbeiter:** Cid, Flame,, Loki, Scorpion ** **Mitarbeiter dieser Ausgabe:** Flame** **FA-Logo:** Flame ** **Layout:** Flame ** **Erscheinungsweise:** Der Flying Ace erscheint zweimonatlich ** **Hinweise:** Der Flying Ace ist Kostenlos und dient keinem kommerziellen Zweck; Jegliche ähnlichkeit der hier erwähnten Personen mit realen Personen ist rein zufällig; Wing Commander ist ein eingetragendes Warenzeichen von Origin Systems und Elektronik Arts **

Topstories

TCS Pulsar

Die TCS Pulsar drang nach Nemo vor, wie sie sich einer Flotte der Käfer stellte, die sich im System eingenistet hatte und dabei war ein Sternentor zu erreichen.

mehr auf Seite 04

Weiteres aus der TCN

Beförderungen, Neuzugänge und die Top Ten finden sie hier, in der Rubrik: Weiteres aus der TCN.

mehr auf Seite 08

Wirtschaft

Die neusten Börsenkurse auf einem Blick.

mehr auf Seite 14

Fun und Rätsel

Witze und Rästel.

mehr auf Seite 20

Abschusslisten

TCS FIREWALL



<u>Rang</u>	<u>Pilot</u>	<u>Siege</u>	<u>Missionen</u>
1	Paladin	228	112
2	KipDotter	132	54
3	Seldom	121	78
4	Soulkeeper	86	74
5	Stalker	82	61
6	Delirium	51	44
7	Flashback	40	32
8	Scorpion	24	27
9	Beastman	10	22
10	Eagle Eye	5	19
11	HohesHaus	4	1
12	Sturmwind	0	0



TCS HATHOR



<u>Rang</u>	<u>Pilot</u>	<u>Siege</u>	<u>Missionen</u>
1	Maverick	245	83
2	Ghostfire	181	92
3	Prometheus	150	69
4	Havok	85	80
5	Loki	69	48
6	Hammerhead	43	50
7	Starsign	32	33
8	Galahad	23	29
9	Samurai	19	17
10	Dark Lord	15	15
11	Reaper	4	3
12	Mecki	1	2
13	Doom	0	0
14	Vindicator	0	0



TCS SEWASTOPOL



<u>Rang</u>	<u>Pilot</u>	<u>Siege</u>	<u>Missionen</u>
1	Tristan	126	58
2	Asmodis	115	68
3	Velvet Icedman	87	43
4	Archimedes	78	48
5	Thunderfist	77	54
6	Viper	41	47
7	Shark	32	45
8	WarLord	22	21
9	Blade	19	24
10	Luna	16	30
11	Darth	14	22
12	Joker	3	4
13	Scar-Eye	1	4
14	Alpha Wing	1	0
15	Nighthawk	0	0



Die Schlacht von Nemo

Vorgeplänkel

Auf der Suche nach einem im Bau befindlichen Sternentor der Nithi-Nephilim, war die Pulsar Kampfgruppe nach Nemo gekommen, einem abgelegenen System im Vega-Sektor, welches nur einen Sprungpunkt besaß und von Landwirtschaft lebte. Bis hier hin, hatte die Pulsar den Kommandokreuzer des Nithi-Admirals, von Hubble aus verfolgt. Durch die Hilfe eines Kirati-Agenten, Namens Skarabäus, von jener Nephilim-Fraktion die mit den Nithi im Zwist lebten und die versuchten die Pläne ihrer Vettern zu vereiteln, hatte die Pulsar einen Ungefähren Überblick, der Nithi Truppen um das Sternentor erhalten. Dennoch, waren die Daten Monate alt und als die Pulsar in das System vordrang, konnte sie sich nicht sicher sein, ob sich die Lage mittlerweile nicht geändert hatte.

Um an neue Informationen zu gelangen, nutzte die Pulsar die Möglichkeit, ein exponiert, operierenden Kreuzer der Nithi, mit der tatkräftigen Hilfe von Skarabäus, der sich Undercover auf den Kreuzer begab und die Selbsterstörung verhinderte, zu entern. So gelang es auch ein Code zu erbeuten, der den Abwehrring, der das Tor umzog und aus Tausenden Abwehrsattelliten, bewaffnet mit Torpedos, Raketen und Energiewaffen, bestand, deaktivieren konnte.

Stunden später, erreichte die Pulsar Kampfgruppe den Gasriesen Nemo IV. Doch hier übersah man einen Horchposten auf einem der beiden Monde und weiter Stunden später, wurde die PKG von einer Gruppe von 3 Fregatten und mehreren Korvetten mit Torpedos angegriffen. Die Pulsar Kampfgruppe überstand den Kampf, aber einige der Begleitschiffe hatten Treffer hinnehmen müssen.

Entdeckt und des Vorteils der Überraschung beraubt, rief Admiral Flame seine Piloten zusammen und stellt sie vor der Wahl, den Kampf weiterzuführen, trotz der erschwerten umstände oder ihn abbrechen. Die Panthers waren einstimmig dazu bereit den Kampf fortzusetzen und den Nithi nicht Möglichkeit zu geben, den Sektor



DAS BORDMAGAZIN DER TCS PULSAR

mit einer zweiten Invasion zu überziehen.

Der Schlachtplan

Aufbauend auf Vorschlägen der Panthers, erstellten Admiral Flame und sein Taktischen-Offizier Kevin Ward, einen Schlachtplan.

Dieser sah vor, die Schwerkraft von Nemo IV zu nutzen um sich mit erhöhter Geschwindigkeit auf das Tor zuschleudern zu lassen und 500.000 Klicks vor dem Abwehrring, sollten



mehrere Bojen abgesetzt werden, die die Signaturen der PKG simulieren sollten. Anschließend sollte sich die Kampfgruppe trennen, ein Teil rechts am Abwehrring vorbei und der andere Teil links vorbei.

Auf Höhe der Mitte sollten beide Teilgruppen weitere Bojen abwerfen und sich schließlich auf der Rückseite wieder treffen. Zu einer vorbestimmten Zeit, würden die Bojen an allen drei Stellen beginnen die Signaturen zu senden und den Käfern gleich drei verschiedenen Ziele bieten, zugleich sollte auch die PKG auf volle Leistung gehen und die Käfer weiter verwirren.

Nun sah der Plan vor, dass die Pulsar Geschwader den Abwehrring anfliegen sollten und nachdem der Ring mittels der Codes deaktiviert sein würde, durchbrechen sollten und das Tor angreifen.

Truppen und Aufstellung

Die Kräfte der Käfer beliefen sich auf über 20 Jäger, der Typen Squid, Stingray, Manta und Devilray. Die Anzahl der GKS beliefen sich auf einen Dreadnought der Kraken-Klasse, einem Hydra-Kreuzer, zwei Orca-Zerstörern und vier Barracuda-Korvetten, die sich vor der einzigen Passage, durch den Abwehrring, versammelt hatten und somit auf der gegenüberliegenden Seite, der Position der PKG lag.

Demgegenüber trat die Pulsar Kampfgruppe, den Käfern mit der Pulsar, dem Tallahassee-Kreuzer Auriga, dem Artillerie-Kreuzer Morning Star und dem Sheffield-Zerstörer Fearless, sowie 6-8 Jagdpiloten der Black Panthers, 4 Jagdpiloten der White Wolves und 4 Bomberpiloten der Red Dragons gegenüber. Die Pulsar KG nahm Aufstellung im Rücken des Abwehrrings auf.

Die Schlacht: Erste Phase

Die Absetzung der Bojen und das wieder vereinigen, der PKG nach der Trennung verlief ohne Zwischenfälle ab. Die Black Panthers, die White Wolves und die Red Dragons bildeten zusammen, die Angriffstreitmacht der Pulsar Kampfgruppe und begaben sich bis kurz vor den Abwehrring, dann sendete die Pulsar den Abschaltcode. Doch zur Bestürzung der Kampfgruppe, funktionierte der Code nicht mehr und war offensichtlich geändert worden. Der Kirati-Nephilim, Skarabäus, der das vereinte Angriffsgeschwader begleitete, löste sich daraufhin aus der Formation und flog direkt in den Abwehrring, wo er von den Kampfsattelliten, mit einem Sperrfeuer begrüßt wurde; kurze Zeit später verschwand seine Echo von den Schirmen der Panthers. Das Angriffsgeschwader wartete angespannt ab, nicht wissen was Skar vorhatte, noch ob er überhaupt noch lebte. Nach einigen Minuten jedoch, verloren hundert Abwehrsattelliten des rückwärtigen Bereichs, des Ringes, ihre Energie und Skars Sensorecho erschien wieder auf den Schirmen. Skar hatte sich in den Verteilerknotenpunkt des

rückwärtigen Ringes, der die Satteliten kontrollierte, eingehackt und die Satelliten ausgeschaltet. Um zu verhindern, das die Nithis den Knotenpunkt wieder aktivieren konnten, zerstörte Skar diesen anschließend.

Zweite Phase

Das Angriffsgeschwader gelang nun ungehindert durch den Abwehrring, bis das Sternentor direkt vor ihnen lag. Der Ableckungsplan hatte funktioniert, vor dem Tor warteten nur 8 Stingrays, während die der Kraken, die Hydra, die beiden Orcas und die vier Barracudas, sich an der Passage auf der anderen Seite befanden. Cisco gab den Angriffsbefehl und aktivierte den Funkstörer, den er sich in seine LB hatte einbauen lassen.

Das Angriffsgeschwader begann ihren Angriff, doch die Stingrays verteidigten das Tor mit ihrem leben und stürzten sich Todesmutig, in die Torpedos, der Panthers und Dragons. Durch die Explosionen, der abgefangen Torpedos wurde der Rest der Käfer gewarnt, 6 Squids, 6 Morays, 6 Devilrays und 10 Mantas und die feindliche Kampfgruppe setzten sich in Bewegung. Die Angriffstreitmacht erhöhte ihre Angriffsbemühungen, ignorierten die Stings und feuerten alles auf das Tor was ihnen zu Verfügung stand, während sich die Leichten Jäger der Käfer schnell näherten. Stings stürzten sich weiterhin in jeden Torpedo, doch schließlich war das Feuer einfach zu groß und nach und nach wurde ein Pylon, der 7 des Sternentores, nach dem anderen zerstört. Als die Leichten Jäger eintrafen hatten, die Pulsar Geschwader es geschafft 2/3 der Pylonen zu zerstören, die nötig waren um den betrieb des Tores unmöglich zu machen und Cisco ordnete den Rückzug an.

Doch die Leichten Jäger blieben an den Panthers, Wölfen und Dragons dran und überholten sie schließlich als sie die Signatur der Pulsar orteten. Mit voller Geschwindigkeit flogen sie auf die Pulsar zu und einer der Squids, nahm die Pulsar in die Zielerfassung und sendete die Daten, via Infrarotsignal, an den Kraken weiter. Nur wenige Augenblicke später erfüllte zum entsetzten der Panthers, das Blickfeld der gleißende Lichtblitz einer

Plasmakugel, die, der Pulsar in die Steuerbordseite schlug und diese Aufriss.

Dritte Phase

Es waren erst wenige Minuten seit der Schlacht um das Sternentor und dem missglückten Fluchtversuch der PKG vergangen. Noch immer trieb die Pulsar

IM EINSATZ

2nd Lt. Midnight.....	Arrow
2nd Lt. Ka.....	Hellcat
2nd Lt. Gruni	Hellcat
1st Lt. Freakie.....	Tigersh.
Captain. Munich	Tigersh.
1st Lt. HotMeal.....	Thunder
1st Lt. Mind	Thunder
Major Cisco	Longb.

brennend und antriebslos im Vega Sektor vor sich hin. Auriga, Morning Star und Fearless sowie einige Jäger und Bomber befanden sich an ihrer Seite. Umgeben war der Verband vom Abwehrring der Nithi, durch den sich allmählich der Kraken und seine Kampfgruppe näherten. Bevor die Männer und Frauen auf der Pulsar sich von dem Treffer der Plasmawaffe erholen, geschweige denn, einen Plan für das weitere Vorgehen ausarbeiten konnten, schossen bereits die ersten Wellen von Nephilim-Jägern heran...

Mehrere Wellen von Squids, Mantas und Morrays näherten sich mit hoher Geschwindigkeit der angeschlagenen Pulsar. Sie sollten jedoch nur die Vorboten jenen Übels sein, dass sich zu diesem Zeitpunkt seinen Weg durch den Abwehrring bahnte. Die Black Panthers unter der Führung von Major Cisco wurden unterstützt durch die White Wolves, Skarabäus sowie durch Bomber der Red Dragons. Da das primäre Ziel die Verteidigung der Pulsar war, konzentrierten sich die Panthers zunächst auf die anfliegenden Jäger der Nephilim. Major Cisco wies die Panthers an, das Feuer auf die schnellen Squids zu konzentrieren.

Während die Panthers sich mit den Squids befassten und die Red Dragons einer Gruppe von Baracudas entgegeneilten, die aus dem Abwehrring heraus kam, suchte man verzweifelt nach einer Lösung für das viel größere Problem – den Kraken. Es sollte ein Versuch unternommen werden, den Abwehrring gegen die Nephilim einzusetzen, denn eine andere Möglichkeit schien nicht gegeben zu sein. Skarabäus erklärte sich bereit, die dazu notwendige Software aufzutreiben, wo hingegen die Fearless als "Sender" fungieren sollte. Zu diesem Zweck schob sie sich deutlich vor die Pulsar Kampfgruppe und machte sich damit zum Ziel für die Nephilim.

Eine große Gruppe von Mantas griff die Fearless an und schwächte ihre Schilde gefährlich stark. Major Cisco wies daher die Auriga und Morning Star an, den Zerstörer zu unterstützen. Im Sperrfeuer der drei Großkampfschiffe gingen die Mantas letztendlich unter. Auch die Baracudas stellten für die Bomber kein Problem dar, wenngleich auch dennoch Verluste zu beklagen waren. Alle vier Korvetten wurden zerstört.

Jedoch näherten sich mittlerweile zwei Orcas und eine Gruppe von Devilrays der Pulsar. Nachdem die Squids

PINWAND DER TCS PULSAR

Beförderungen

Zum 1st Lieutenant

René "Gruni" Grunwald

Neuzugänge Black Panthers

2nd Lieutenant Alan "Bulldog" Harcourt

2nd Lieutenant Atin "Shadow" Shurok

Sonstiges

Gefallen:

1st Lt. Carl "Freakie" LaFong

<u>Rang</u>	<u>Piloten</u>	<u>Siege</u>	<u>Missionen</u>
1	Cisco	147	77
2	Hayabusa	60	46
3	Flame	57	40
4	Munich	50	47
5	Mind	23	23
6	HotMeal	20	28
7	Midnight	5	7
8	Gruni	4	9
9	Kosh	3	6
10	Ka	1	7
11	Shadow	1	4
12	Bulldog	0	5

Der Flying Ace Sucht!

Motivierte Mitarbeiter, die Zeit und Spass zum Schreiben haben.

In den meisten Bereichen des FAs werden Reporter gesucht.

Trägerreporter für alle Träger ausser der Pulsar.

Allgemeines, Politik, Wirtschaft usw.

Wer Interesse hat, melde sich bitte bei:

Flame@wingcommander.de

Wichtig:

Für die Mitarbeit an einer Ausgabe,

erhaltet ihr Prestige.



BEFÖRDERUNGEN

**ZUM
2ND LIEUTENANT**



TJALF "STURMLIED" BEORNSON
RRHETASSHH "REAPER" GGRROOTSS
ALAN "BULLDOG" HARCOURT
GERRIT "NIGHTHAWK" PARTRIDGE
ATIN "SHADOW" SHUROK
SEETHER "SETH" TAKUR

**ZUM
1ST LIEUTENANT**



RENÈ "GRUNI" GRUNWALD
EXAR "DARK LORD" KUN

**ZUM
FLIGHT CAPTAIN**



SIMON "BEASTMEN" CROSS

**ZUM
MAJOR**



FELIX "LOKI" SINCLAIR

**ZUM
LIEUTENANT COLONEL**



SID "ASMODIS" DIOS

**ZUM
SHIP CAPTAIN**



LANCE "MAVERICK" RUSLER

NEUZUGÄNGE

TCS FIREWALL

2nd Lieutenant Tjalf "Sturmlied" Beornson
Flight Captain Dan "Flashbak" Hutten
2nd Lieutenant Seether "Seth" Takur

TCS HATHOR

2nd Lieutenant rretasshh "Reaper"
ggroottss

TCS PULSAR

2nd Lieutenant Alan "Bulldog" Harcourt
2nd Lieutenant Atin "Shadow" Shurok

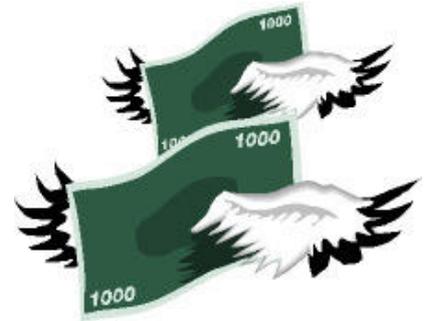
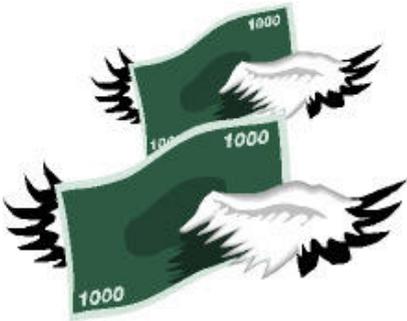
TCS SEWASTOPOL

2nd Lieutenant Gerrit "Nighthawk" Partridge

TOP TEN

1	Maverick	245
2	Toaster	234
3	Paladin	228
4	Ghostfire	181
5	Spawn	179
6	Radio	152
7	Avenger	150
7	Prometheus	150
9	Cisco	147
10	Dust	140

Börsen-Index



%

%

%

Firma	Alter Stand	Gewinn/Verlust in %	Neuer Stand
Douglas Aerospace	571,07	1,6 %	580,21
McCall Industries	581,26	-8,7 %	530,69
Sirius Shipyard Company	99,184	0,8 %	99,977
Terran Journey	56,69	7,2 %	60,772
Avalon Space Industries	117,58	-0,5 %	116,99
Sun and Star Company	31,794	-8,0 %	29,25
Holovid Company	30,786	-0,2 %	30,724
Vega Exporte	62,758	-9,1 %	57,047
Med-Centauri Corporation	128,33	-1,0 %	127,05
Washington Space-Cargo	32,255	8,5 %	34,997
Centauri Bank	227,91	3,6 %	236,11
Anderson AG	314,94	1,5 %	319,66
Earth Colony Corporation	82,983	-8,9 %	75,598
Japan Alliance	198,49	-4,7 %	189,16
TCN Network	502,88	-9,7 %	454,1
Buckler and Fetscher	79,877	4,0 %	83,072
Terran Football League	349,47	-9,1 %	317,67
TBL	365,53	5,0 %	383,81
BioGenTech	226,67	2,9 %	233,24
Mars. Minen & Gas Gesellschaft	154,69	9,7 %	169,69

%

%

%

Avalon Navigations System G245

Der eingebaute Wegweiser

Das neueste Navigationsgerät für ihre sichere Reise

durch das All

Fun und Rätsel

WITZE

Ein Ballonfahrer, der sich auf Grund eines Sturmes verfliegen hat, macht in geringer Höhe über einer Wiese fest, um einen vorbeikommenden Spaziergänger zu fragen, wo er sich befindet. Lange Zeit sinniert der Gefragte, um dann zu antworten: "In der Luft !"

Der Ballonfahrer schaut zuerst verdutzt, und fragt seinerseits nach einer ganzen Weile:
"Sind Sie Mathematiker?"

"Ja, woran haben Sie das erkannt?"

"An der Antwort: 1. Haben Sie sehr lange gebraucht, 2. Ist die Antwort nicht widerlegbar und 3. kann kein Mensch etwas damit anfangen!"

~~~~~

Die Fluggäste sehen, dass der rechte Flügel des Flugzeugs Feuer gefangen hat. Nach einer kleinen Weile fängt auch der linke Flügel an zu brennen. Der Pilot kommt aus seiner Kabine, den Fallschirm umgeschallt :  
"Kein Grund zur Aufregung", sagt er beschwichtigend, "ich hole nur schnell Hilfe."

~~~~~

Ein schwarz gekleideter Mann klopft an die Himmelstür. Petrus öffnet und fragt: "Warst du jemals ungerecht?" - "Ich war Fussball-Schiedsrichter", meint der Mann. "Einmal bei einem Spiel Italien gegen England, habe ich Italien einen Elfmeter zugesprochen. Das war falsch." - "Wie lange ist das her?" - "Etwa 30 Sekunden!"

~~~~~

## RÄTSEL

Gewinnen Sie 1000 Credits. Sie brauchen nur folgende Frage beantworten.  
Was ist die Höchstgeschwindigkeit einer Arrow:

- A) 520 kps
- B) 420 kps
- C) 620 kps

Einsendeschluss ist der 25.07.2006

Die Antwort aus dem FA 21 war C) Terran Confederation Marine Corps

## **KLEINANZEIGEN**

**Suche** Ersatzteile für einen Speedgleiter. Bitte dringend melden bei :

[Waldo2002@tcn.space.net](mailto:Waldo2002@tcn.space.net)

~~~

Verkaufe meine Bar auf Saturn für 20.000 Credits. Interesse ? Dann :

Quak@saturn.net

~~~

**Suche** für einen Sanny New Generation Spiele. Würde sie bis zu 20 Credits pro Spiel abkaufen.

[Ibid@tcn.space.net](mailto:Ibid@tcn.space.net)

~~~

Brauchen noch einen Spieler für unsere Tischtennismannschaft. Wer Lust hat mitzumachen, kann sich unter dieser Adresse melden :

TtmHackingen@tcn.space.net

~~~

**Verkaufe** edelste Steine aus dem Avalon Sektor zwischen 100-10000 Credits.

[SteineHändler@confed.space.net](mailto:SteineHändler@confed.space.net)

~~~

Sie brauchen Ersatzteile aber ihr Nasshuboffizier kann es nicht besorgen? Dann melden sie sich bei mir von mir bekommen sie alles was sie wollen.

derlagerist@tcn.space.net

~~~

**Verkaufe** TBL Playoffkarten

[HapCap@tcn.space.net](mailto:HapCap@tcn.space.net)

## **LESERBRIEFE**

### **Leserbriefe für den Flying Ace**

Liebe Leser des Flying Ace wir bitten sie, uns über ihre Meinungen oder Themen die sie bewegen zu schreiben.

Vielen Dank wünscht ihr Flying Ace Team

**Einsendeschluss für den Flying Ace Nr. 21 ist der:**

**25.07.2006**

**Der nächste Flying Ace erscheint:**

**August/September 2006**