

# FLYING ACE

## 1 TITELBILD

---



# FLYING ACE

## 2 VORWORT MARSCHALL

---

*Hallo liebes WCRS,*

*ich habe mich 10 Jahre lang um den Flying Ace gekümmert und es war eine Schöne Zeit gewesen, aber wie jeder Festellen konnte, kam seid Mitte 2011 leider keine Ausgabe mehr zustande. Gründe dafür sind gleich mehrere gewesen: zum einem das viele Reporter aus zeitlichen Gründen nicht mehr in der Lage waren noch Artikel einzusenden, und auch bei mir war die Zeit knapp, wodurch der FA nur noch geringere Priorität besaß und zum anderen fehlte mir zunehmend die Motivation. Der FA in der Form wie ich ihn veröffentliche bedurfte eine Menge Zeit und sehr viel Arbeit, bis er für euch zum Lesen bereit war und auch wenn ich vieles am FA als Muster vorlag, war der Aufwand immer noch enorm. Angesichts der Mangelnden Artikel war ich auch nicht mehr bereit die ganzen Zeitaufwand aufzubringen nur mit Missionsberichten, die jeder auch über das Terminal lesen konnte. Daher kam es das der FA seid über anderthalb Jahren auf Eis lag.*

*Jetzt jedoch hat sich RedDevil an mich gewandt, mit dem Willen den FA wieder auf Kurs zu bringen und dankbar habe ich seine Hilfe angenommen. RedDevil wird ab jetzt die Führung der Presse übernehmen und seine erste Ausgabe seht ihr nun hier. Wie ihr schnell seht, ist der FA nun wieder schlichter und sieht weniger Professionell aus, als zu meinen besten Zeiten. Das liegt daran das RedDevil noch am Anfang steht, so wie ich vor 10 ½ Jahren, als ich den FA von Frostie übernahm. Auch ich fing mit einem schlichten Textprogramm an und arbeitete mich dann immer weiter in DTP-Programme ein, bis der FA optisch immer professioneller wurde. Ich habe aber viel vertrauen darin, das RedDevil, mit zuzunehmender Erfahrung , den FA wieder dorthin führen wird. Ich werde ihm jedenfalls helfend zur Seite stehen und ich bin zuversichtlich das der FA bald schon wieder seinen alten Glanz erreichen wird. Bis dahin müssen wir uns aber noch etwas gedulden und uns darüber freuen das der FA überhaupt wieder da ist.*

*Mit freundlichen Grüßen*

*Flame*

# FLYING ACE

## 3 VORWORT FLYING ACE

---

*Liebe Leser*

*Ein neues Jahr liegt vor uns. Der erste Flying Ace ist jetzt geschrieben und ich hoffe euch gefällt er. Natürlich fehlen hier noch die Geschwaderseiten, das Killboard und vieles mehr. Die nächste Ausgabe, die im März erscheinen wird, wird diese Seiten dann für euch bereithalten. Ich werde versuchen den Flying Ace für euch so Abwechslungsreich wie möglich zu schreiben. Aber auf eure mithilfe bin ich angewiesen. Bedanken möchte ich mich jetzt schon mal bei Flame, WarLord, Typhoon und Jumpstar sowie allen anderen die mir Ihre zusagen machten wenn ich Unterstützungen brauche. Einen großen Dank auch an Kiowa, wegen Fertigung des Titelbildes....*

*Für eure Anregungen, wenn Ihr mal was im Flying Ace lesen möchtet, meldet euch per PN bei „RedDevil“.*

*Und nun viel Spaß*

# FLYING ACE

## 4 STAND DER DINGE

---

*Athena HQ:*

*Aus dem HQ auf Athena war diesmal nicht viel zu hören. Wir konnten leider nicht mit einem Offizier des Flottenoberkommandos sprechen. Über einen Sprecher ließ man den „Stand der Dinge“ verlauten. In die Überlegungen wolle man sich nicht schauen lassen. Einige Standorte der Flotte seien in einer solchen prekären Lage, dass man den Gegner hier keine Informationen geben möchte. Alle 5 Träger, sowie unser Ausbildungsträger, sind aber in Alarmbereitschaft und höchst motiviert.*

*Im Genimi-Sektor sind die TCSe Firewall und die TCSe Eternity stationiert. Im Sol-Sektor kämpfen die TCSe Pulsar und die TCSe Yamato an verschiedenen Fronten. Die TCSe Hathor und die TCSe Hammerfest sorgen im Enigma-Sektor für Ruhe. Alle Pilotinnen und Piloten sind wohlauf und lehnen Ihren Gegner das Fürchten. Fest versprochen wurde uns, dass es für die nächste Ausgabe an dieser Stelle mehr Information geben wird. Wir freuen uns darauf.*

# FLYING ACE

## 5 BLOOD ON SNOW

### GESCHWADERTURNIER 2013

---

*Achtung:*

*Da haben unsere beiden, Buckthorn und Shepherd, sich zum neuen Jahr ja mal was schönes einfallen lassen. Nach dem Turnier im Vorjahr hat auch dieses Jahr seine Neuauflage bekommen. Nun Unterscheiden werden sich beide Turniere deutlich. War das Turnier im Vorjahr noch gegen Anonyme Gegner, so kennen wir unsere in diesem Jahr. Auch der Modus hat sich verändert. Gab es im letzten Jahr noch eine Einzelwertung und eine Wingwertung, so gibt es in diesem Jahr eine Geschwaderwertung. Das Turnier soll im Januar geflogen werden so das wir leider das Ergebnis an dieser stelle nicht lesen werden. Aber in der nächsten Ausgabe des FA im März werden wir es nachreichen. Nun was haben die beiden „Macher“ zu Ihrem Turnier zu sagen? Wir vom FA haben 10 Fragen gestellt.*

1) Wie seid ihr auf die Idee gekommen, ein Geschwaderturnier auszurichten?

S: Die Turniere, die ich bisher miterlebt habe, gehörten für mich zu den WC-Höhepunkten in jedem Jahr. Sich in einer eher ungewohnten Arena-Situation mit seinen Kameraden zu messen und bei jeden Würfelwurf an den Nägeln zu kauen - das hat schon seinen besonderen Reiz für mich.

B: Nach zwei Monaten und noch als Kadett habe ich bei der ersten Turnierkeilerei mitgemacht. Es war ein Riesenspaß. Leute waren im Terminal, die Spam-Box ist explodiert vor Getexte und Gehype. Wunderschön. Eine Comunity im Competitionrausch.

2) Wie lang habt ihr am Modus gebastelt?

S: Das war kein besonderer Aufwand, da wir uns beim Herzstück unserer Regeln - dem Punktemodifikator - von einem auch unter WCRSlern recht populären F2P-Spiel inspirieren ließen. Das Regelwerk war also innerhalb von 2 Wochen im Sack.

# FLYING ACE

B: Ferner ziehen wir was die wichtigsten Punkte (Balancing, Begegnungsmodus, u.ä.) betrifft ziemlich an einem Strang, was bedeutet, dass wir uns nie mit Nebenkriegsschauplätzen aufhalten müssen. Das geht so dann eigentlich Ruckzuck.

3) Die Ausgeglichenheit durch die Boni und Mali ist ja gegeben. Erwartet ihr enge Runden?

S: Der Punktemodifikator sollte dafür sorgen, dass die Rang- und Skillunterschiede der Charaktere keine Autowin-Möglichkeit, sondern ein weiteres taktisches Element darstellen.

B: Andererseits wird eben gewürfelt. Man weiß eben nicht wie die Würfel rollen. Mal sehen. Kann sein, das ein Colonel alles zu Klump haut und das Ding gelaufen ist, ehe es begann. Oder dass ein paar Glückstreffer alles ins Absurde führen. Hey, wir sehen es uns an! Und hoffen natürlich auf Spannung und Action.

4) Habt Ihr ein Geschwader was ihr in die Favoritenrolle seht?

S: Taktik, Teamplay und natürlich die Würfel werden die Entscheidung bringen. Schwer, darüber hinaus was zu sagen.

B: Faktisch am stärksten ist nach meinem Dafürhalten das Firewallteam. Ein Colonel (nicht nur einer sondern DER Colonel) und zwei toughe Majors. Nun aber wird sie das oft einige Punkte kosten, weil sie immer auf rangniedrigere Piloten ballern. Es könnte sein, dass sie das aber irgendwie mit Playskill rausreißen.

5) Seid ihr zufrieden, dass 4 Geschwader zusammen gekommen sind?

S: Klar. 12 Jungs und Mädels, die sich gegenseitig die Hucke vollballern. Was kanns schöneres geben?

B: Dito. Denen die dabei sind gehört alle Ehr. 12 Menschen werden eine dicke Ladung Spaß haben.

6) Die Geschwaderzuteilung ist ja jetzt eher Träger bezogen. Ist euch das recht oder wäre es euch kunterbunt lieber?

S: Wie die Spieler es wünschen. Natürlich hat die gemeinsame Teilnahme von Geschwaderkollegen ihr besonderes Flair, aber ich hab da keine besondere Präferenz. Hauptsache, die Leute haben Spaß zusammen.

B: Seien wir ehrlich: Will man nicht mal sehen, wie man gegen den anderen Träger, bzw. das andere Geschwader abschneidet? Da fahren wir doch drauf ab. Sollte es sich so wiederholen haben wir eventuell in Zukunft auch Featurematches, auf das Volk nur wartet.

# FLYING ACE

7) Da ja jeder gegen jeden fliegt: Sind Zuschauer erlaubt?

S: Sogar ausdrücklich erwünscht. Schließt Wetten auf eure Favoriten, schmeißt euch in Cheerleader-Outfits und überhäuft die Verlierer mit Schmach.

B: Unbedingt!

8) Es fliegt ja jeder mit einem beliebigen Jäger...wäre es nicht interessanter nur einen Jägertyp festzulegen womit alle fliegen müssen?

S: So viel Freiheit wie möglich, so viel Restriktion wie nötig. Gerade das Gefecht zwischen verschiedenen Jägertypen ist es doch, das den Dogfight reizvoll macht - und wenn sich ein paar wackere Jungs und Mädels finden, die sich in Kilrathijäger schmeißen, macht das den ganzen Tanz noch ein wenig abwechslungsreicher.

9) Welche Ansprüche habt Ihr an das Turnier?

S: Wenn alle Beteiligten Spaß haben und sich am Ende ein zerbeulter Flügel von Helden aus Rauch und Trümmern erhebt, haben wir unsere Mission erfüllt.

B: Lust auf das Spielen. Spaß an den Begegnungen. Gerechte Freude über den Sieg und jede Menge Szenen, über die man in Monaten noch spricht.

10) Soll es nur 2013 eins geben oder denkt ihr auch über 2014 nach?

S: Das werden wir 2014 entscheiden 🤔. Aber wohl nicht mehr mit diesem Regelsystem, dazu macht das Aushecken neuer Konzepte viel zu viel Spaß.

Die Regeln stehen, genauso wie die für das '12er-Offspiel, im Forum "Turniere und Formate" jedem zur Verfügung, der sich in Zukunft zum Turnierveranstalter berufen fühlt und ein wenig Inspiration sucht.

B: Jederzeit wieder, wenn uns die Muse packt. Das Erschaffen ist eine wundervolle Arbeit. Auf das Ausrichten und vor allem das Kommentieren der Begegnungen freue ich mich wie eine Hanikeigoaß (übersetzt: Honigkuchenpferd).

S: = Shepherd

B: = Buckthorn

Ich bedanke mich bei euch a) für dieses Interview b) für dieses Turnier.

Freuen wir uns auf eine Riesenkeilerei!!!

# FLYING ACE

*Folgende Piloten haben sich zu diesem Turnier angemeldet. Und natürlich wollten wir deren Zielsetzung wissen!!!*

*Von der Firewall : Seldom, Lone Wolf und Icewolf*

*Zielsetzung: Icewolf:*

Also ich würd sagen wir wollen gewinnen. 🤔 Oder was meint ihr?

*Zielsetzung: Seldom:*

Gewinnen ist immer eine gute Sache

*Von der Yamato: Smasher, Phelan und RedDevil*

*Teamname*

*„The Chosen Ones“*

*Zielsetzung: Phelan:*

Zu Zeigen Warum die Yamato so stark ist, da egal wer Antritt von welchem Geschwader man es immer mit der Geschlossenen Yamato zu tun haben wird.

*Zielsetzung: Smasher:*

Mein Ziel ist allen zu zeigen, dass die Yamato die besten Piloten beherbergt und dass Piloten in Bombern im Kampf gegen Jäger eine größere Gefahr darstellen als allgemein angenommen.

*Zielsetzung: RedDevil:*

Im Team was erreichen. Zeigen das wir eine "geile Einheit sind". Auf der Yamato ist das egal wer mit wem, wir sind Yami....und die anderen Teams n bissl ärgern...

# FLYING ACE

*Von der Pulsar: Ridden, Quiet und Wikinger*

*Teamname*

*„Lousy Mites“*

*Zielsetzung: Quiet:*

Mein Ziel ist mir und meinem Team nicht total die Blöße zu geben und zumindest die erste Runde zu überleben. Naja, und natürlich ordentlich Schaden auszuteilen.

*Zielsetzung: Ridden:*

Na das Ziel ist Seldom auf alle Fälle abzuschiessen

*Zielsetzung: Wikinger:*

Gewinnen natürlich

*Von der Hammerfest: DarkLord, Priest und Valen*

*Teamname*

*„Drooling Death“*

*Zielsetzung: Valen:*

Das Beste zu geben und den Gott Random vorher zu huldigen um gute Würfe zu erzielen.

*Zielsetzung: Dark Lord:*

Ich würd sagen: Alles wegmoschen.

*Zielsetzung: Priest:*

Uh Dark ich mag es alles weg zu moschen

Da Hammerfest tut moschen für den Shäphärd

*Viel Spaß und möge das beste Team gewinnen...*

# FLYING ACE

## 6 SPORTBLOCK

---

*Venice:*

*Auf Venice trafen sich die führenden Sportminister der Sektoren Avalon, Epsilon, Vega und Tik´Pahr. Zum ersten Mal soll es Sektoren übergreifend eine Footballliga geben. Die Minister verständigten sich darauf die Liga als Test durchzuführen. Pro Sektor sollen 2 Teams an der Liga teilnehmen. Auf der Pressekonferenz gab Minister Baker bekannt, dass am Ende der Hinrunde darüber entscheiden werde, ob dies nur ein Versuch bleiben werde oder die Liga ausgebaut werden soll.*

*Für diesen Testlauf haben sich aus dem Avalon-Sektor die beiden Teams „Russ-Rocket´s“ sowie die „Athena Giant´s“ gemeldet. Der Epsilon-Sektor steuert die Teams „Deneb-Cowboys“ und die „Asgard-Raser“ bei. Die Vertreter des Tik´Pahr-Sektor werden die Teams „Gamboon Cat´s“ sowie die „Grovsner Hammer´s“ sein. Aus dem Vega-Sektor kommen die „Venice Hornet´s“ und die „Delius Thor´s“ hinzu.*

*Gespielt wird in dem Modus Jeder gegen Jeden mit einer Hin- und Rückrunde. Am Ende der Serie wird eine KO-Runde gespielt, wo der Erste gegen den Letzten antritt. In diesem Schema folgen dann 2 gegen 7, 3 gegen 6, und 4 gegen 5. Diese Runde wird in einem Best-of-Three gespielt. Das Finale wird auf Venice stattfinden im neuen VeniceSportCenter. Das Stadion bietet eine Kapazität von 245.000 Besuchern auf und wird sicherlich zum Finale hin ausverkauft sein.*

# FLYING ACE



*Auf dem Bild sind die Trikots der Teams zu sehen von links nach rechts*

*Russ Rokat's, Athena Giant's, Grovsner Hammer's, Gamboo Cat's*

*Venice Hornet's, Delius Thor's, Deneb Cowboys, Asgard Raser*

*Um die Kosten für den Saisonetat nicht in die Höhe zu treiben wurde dieser bei 8 Milliarden Credits eingefroren. Die Spielmacher der Teams, die auch hier waren, zeigten sich schon bissig vor dem Kickoff. So meinte der Leader der Cat's „Wir treten nicht hier an um letzter zu werden“. Aus der Ecke der Cowboy's war zu hören „Jeder, der gegen uns das Spielfeld betritt, wird es bitter bereuen“. Alle Teams unterzeichneten aber eine Vereinbarung sich an den „Sportgeist und die Ehre“ zu halten.*

## ***Hier noch einige Fakten zu dieser Saison:***

*Größtes Stadion: VeniceSportCenter 245.000 Besucher (Venice Hornet's)*

*Kleinstes Stadion: AsgardsOlympic 100.000 Besucher (Asgard Raser)*

*Größter Quarterback: James Summer 2,14 m. (Venice Hornet's)*

*Kleinster Quarterback: Kim Pittentail 1,75 m. (Delius Thor's)*

# FLYING ACE

*Größter Kader: Gamboon Cat's 43 Spieler*

*Kleinster Kader: Russ Rocket's 38 Spieler*

*Teuerster Quarterback: Tim Meuner 80.003.000 Credits (Athena Giant's)*

*Billigster Quarterback: Tak Pah'eklar eigene Jugend (Gamboon Cat's)*

*Teuerster Kader: Delius Thor's 8 Milliarden Credits*

*Billigster Kader: Grovsner Hammer's 7,65 Milliarden Credits*

*Teuerster Kartenpreis: Goldcard 145 Credits ( Deneb Cowboy's )*

*Billigster Kartenpreis: Goldcard 78 Credits ( Russ Rocket's )*

*Teuerste Werbebande: RedDiamont (Softdrink) 1.000.000 Credits ( Deneb Cowboy's )*

*Billigste Werbebande: Vindetta (Icecream) 25.000 Credits (Grovsner Hammer's)*

*Teuerste VIPLounge: pro Spiel 300.000 Credits (Athena Giant's)*

*Billigste VIPLounge: pro Spiel 123.000 Credits (Asgard Raser)*

# FLYING ACE

*Der erste Spieltag ist für den 06.02.2013 festgelegt. Die Paarungen für den ersten Spieltag lauten....*

*Deneb Cowboy's vs. Russ Rocket's*

*Venice Hornet's vs. Asgard Raser*

*Grovsner Hammer's vs. Delius Thor's*

*Athena Giant's vs. Gamboos Cat's*



## **Gewinnspiel**

*Wie heißt die Maßeinheit in dem das Spielfeld  
aufgeteilt ist.*

- a) Yard*
- b) Meter*
- c) Kilometer*

*Zu gewinnen ist eine Reise zum Finale*

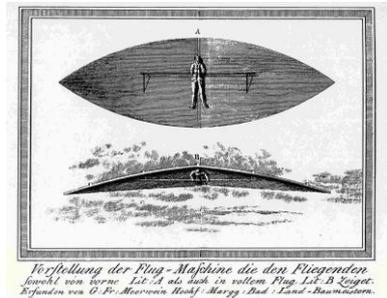
*Wir freuen uns von der Saison berichten zu dürfen!*

*(Achtung....Der RL Superbowl findet am 3.2.2013 statt. Das Spiel gibt es Live bei SAT 1)*

# FLYING ACE

## 7 GESCHICHTE DER RAUMFAHRT

Im Jahre **1784** veröffentlichte Carl Friedrich Meerwein, ein badischer Baumeister, seine Studie mit dem Titel „Der Mensch! sollte der nicht auch mit Fähigkeiten zum Fliegen gebohren seyn?“. Hätte er geahnt wie recht er mit dieser Aussage gehabt hat, hätte er es wohl aber selbst kaum glauben können.



Die Jahre vergingen, die Technologie schritt in großen Schritten voran, aber im Jahre **1926** war es soweit, dass US-Physiker eine mit Flüssigtreibstoff getankte Rakete starteten.

5 Jahre später, im Jahre **1931**, war es dann soweit. Der erste Vorstoß zur Stratosphäre. Der Schweizer Forscher Auguste Piccard und sein Assistent Paul Kipfel erreichten in einem Ballon mit luftdichter Gondel eine Höhe von sagenhaften 17.000m.

**1934** arbeitete eine Gruppe um Wernher von Braun an einer Rakete. Die V2 genannte Rakete war ein Geheimprojekt der deutschen Reichswehr.



**1942** erreichte der Prototyp der V2 die Höhe von 90 Km und kam damit dem Weltraum bereits sehr nah.

**1944** wurde die V2 leider auch für Militärische Zwecke reproduziert und eingesetzt. Dennoch bilden die Forschungsergebnisse Grundlagen für spätere Raketentechnologien.

**4. Oktober 1957** trägt eine sowjetische Rakete den ersten Satelliten „Sputnik 1“ in den Weltraum. Er macht dort ca. 1400 Erdumkreisungen. Dies ist der Auftakt zum Wettlauf zwischen den USA und den Sowjets um die Vorherrschaft des Weltraums.



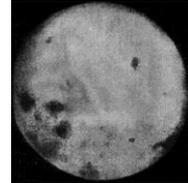
**2. November 1957** wird die Hündin „Leika“ an Bord des „Sputnik 2“ ins All geschossen. Sie ist damit das erste Lebewesen im Weltraum, was von der Erde stammt.

# FLYING ACE

**8. Juli 1958** gründet die USA die Weltraumbehörde **National Aeronautics and Space Administration (NASA)**.

**31. Januar 1959** wird der erste US Satellit ins All geschossen. Er trägt den Namen „Explora“.

**4. Oktober 1959** liefert die Sowjetsonde „Lunik 3“ erste Bilder von der Mondrückseite. Lunik 3 war die dritte erfolgreiche Mondmission der Sowjetunion und ein großer Meilenstein beim „Wettlauf zum Mond“.



**12. April 1961** umkreist Jurij Gagarin als erster Kosmonaut die Erde.

**5. Mai 1961** Alan Shepart ist der erste Amerikaner im All. Anders als Gagarin umkreist er nicht die Erde.

**25. Mai 1961** verkündet John F Kennedy als Präsident der USA das Apollo-Programm. Noch in diesem Jahrhundert sollen Menschen auf dem Mond landen. Das eigentliche Wettrennen zwischen den USA und der Sowjetunion beginnt.

**20. Februar 1962** umkreist John Glenn als erster Amerikaner die Erde im Orbit.

**18. März 1965** Der Kosmonaut Alexej Leonow verlässt für 10 min sein Raumfahrzeug und ist somit der erste Mensch im All.

**24./25. Dezember 1968** Apollo 8 umkreist den Mond.

**21. Juli 1969** Neil Amstrong und Edwin Aldrin betreten den Mond. Hingebracht wurden sie mit Apollo 11. Damit hatten die USA das Wettrennen gewonnen. Die Sowjets konzentrierten sich jetzt darauf eine Raumstation ins Leben zu rufen, die dauerhaft besetzt ist.



**19. April 1971** Die Sowjets starten ihre Raumstation „Saljut 1“.

**17. Mai 1973** Start der Raumstation „Skylap“.

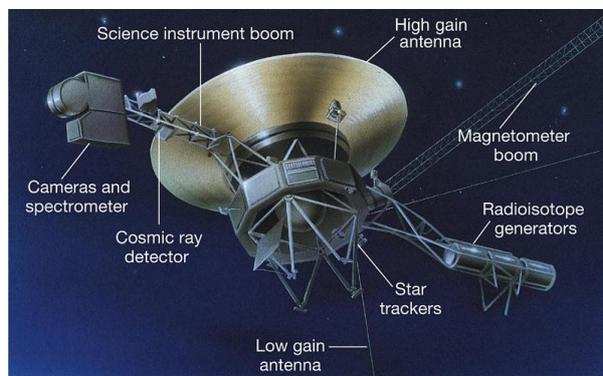
# FLYING ACE

**17. Juli 1975** Inmitten des Kalten Krieges koppeln eine Apollo und eine Sowjet-Kapsel einander an.

**22. Okt. 1975** Die Sowjetsonde „Verena 9“ sendet nach einer „weichen Landung“ erste Bilder von der Venus Oberfläche.

**20. Juli / 3. Sep. 1975** landen die US-Sonden „Viking 1 und Viking 2“ auf dem Mars und senden Panoramabilder für eine Suche nach Leben. Diese ist leider ergebnislos.

**20. August / 5. September 1977** starten die Sonden „Voyager 1 und Voyager 2“ zu ihren Mission zum Jupiter und zum Saturn. „Voyager 2“ fliegt 1989 nah an Uranus und Neptun vorbei. Beide Sonden liefern heute noch Bilder vom Rande unseres Sonnensystems.



**12. April 1981** startet als erstes Space Shuttle die „Columbia“. Sie ist damit der erste wiederverwendbarer Orbiter.

**28. November 1983** startet das Raumlabor „Spacelab“ mit einem Spaceshuttle ins All.

Am **28. Januar 1986** kommt es zu einer schwarzen Stunde in der gesamten Raumfahrt. Das Spaceshuttle „Challenger“ explodiert kurz nach dem Start mit sieben Astronauten an Bord.

**20. Februar 1986** Die „Mir“ wird von den Sowjets als ständig bemannte Station ins All gestartet. Die erste Besatzung trifft 3 Wochen später ein.

**29. Juni 1995** dockt erstmals die „Atlantis“ an der „Mir“ an.

**4. Juli 1997** landet die US-Sonde „Pathfinder“ mit dem Roboterfahrzeug „Sojourner“ auf dem Mars.

# FLYING ACE

**22. Oktober 1998** Mit 77 Jahren stellt der US-Bürger John Glenn mit einem Flug in der „Discovery“ einen Altersrekord auf.

**20 November 1998** wird das erste Modul der International Space Station, kurz ISS, mit einer russischen Trägerrakete ins All gebracht.



**16. Juni 2000** die beiden Kosmonauten Alexander Kalerij und Sergej Salotin kehren als letzte Besatzung der „Mir“ heim.

**23. März 2001** Die „Mir“ wird kontrolliert zum Absturz über den Pazifik gebracht.

**26. Juli 2001** dockt die „Swesda“ mit 2 Jahren Verspätung an der ISS an. Die „Swesda“ ist ein Wohn- und Servicemodul der Russen.



Die Fortsetzung der Geschichte könnt Ihr in der nächsten Ausgabe lesen.